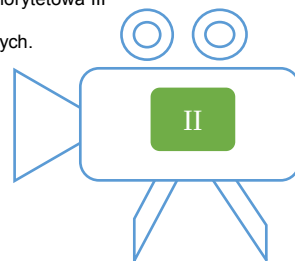




KARTA ANIMACJI WARSZTATY PODRÓŻ



CEL ANIMACJI

Zachęceniem do zabawy za pomocą narzędzi online.

Budowanie relacji przyjacielskich pomiędzy uczestnikami.

Zachęcenie do wspólnego spędzania czasu.

LINKI DO WYKORZYSTANIA

<http://rozklad-pkp.pl/>

<https://www.fru.pl/>

<https://www.e-podroznik.pl/>

<https://www.booking.com/index.pl.html>

<https://nocleg.pl/>

W JAKICH SYTUACJACH MOŻESZ WYKORZYSTAĆ TEN SCENARIUSZ?

Animacja jest kontynuacją nabytych umiejętności z zakresu: kultury i sztuki, znajomości, zdrowie.

PRZED ROZPOCZĘCIEM

Spotkanie poświęcone jest poznaniu kilku istotnych aplikacji do planowania podróży. Uczestnicy zaplanują podróż do jednego z największych miast w Polsce. Wykorzystają do tego kilka aplikacji (komputer, telefon).

CO PRZYGOTOWAĆ PRZED ROZPOCZĘCIEM

- ✓ Wydrukować załącznik do planowania podróży;
- ✓ Wybrać trzy największe miasta w Polsce, np.
 - Wrocław
 - Gdańsk
 - Poznań
 - Łódź
- ✓ Zapoznać się z aplikacjami (linki powyżej)

KONTRAKT SPOŁECZNY

Baw się dobrze / Bądź sobą;
Każdy ma prawo do wyrażania swojego zdania,
nie raniąc innych;

Szanujemy siebie nawzajem;
Ograniczamy się do tematu spotkania;
Każdy ma prawo powiedzieć STOP!

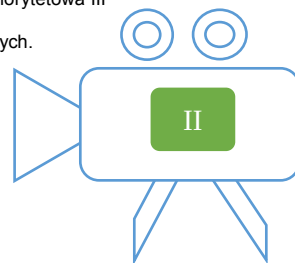
PRZEBIEG ANIMACJI

1. Przywitanie uczestników;
2. **Autoprezentacja uczestników:** imię, podróże, które odbyli, podróż, jaką chcą odbyć w przyszłości (podróż życia)? Można wypisać na tablicy i każdy z uczestników przedstawia się wg schematu.
3. **Przedstawienie celu animacji.**
4. **Przedstawienie przebiegu animacji:** I część – opracowanie poszczególnych elementów podróży – wybranie najlepszej opcji dojazdu do wybranego miasta, znalezienie noclegu na jedną noc, restauracji na obiad, kawiarni na lody, wydarzenia kulturalnego (załącznik do animacji); II część – opracowanie planu zwiedzania miasta; III część – zaprezentowanie na forum zaplanowanej wycieczki.
5. **Podział na grupy:** w zależności od ilości uczestników należy podzielić ich tak, aby w każdej grupie było 4/5 osób. Animator podaje każdej grupie miasto, nad którym grupa będzie pracować.
6. **Przygotowanie wycieczki.** Należy rozdać arkusze do przygotowania poszczególnych elementów wycieczki (załącznik nr 1, załącznik nr 2). Grupa sama rozdziela zadania. Animator podaje linki do aplikacji potrzebnych do ustalenia szczegółów. Krótko charakteryzuje poszczególne aplikacje. Grupy rozpoczynają pracę – realizują część I i II animacji.





KARTA ANIMACJI WARSZTATY PODRÓŻ



7. **Prezentacja pracy poszczególnych grup** – każda grupa prezentują swoją pracę na forum. Uczestnicy wybierają najciekawiej przygotowaną wycieczkę. Każda grupa ma 5 pkt do rozdziału na poszczególne grupy – wygrywa grupa, która zdobędzie najwięcej punktów.
8. **Podsumowanie animacji** - „rundka - pytań”.

PYTANIA DO WYKORZYSTANIA NA ZAKOŃCZENIE ANIMACJI

- ✓ Co było łatwe / trudne w trakcie animacji;
- ✓ Jak Ci się podobał sposób wspólnego spędzania czasu;
- ✓ Czego nowego się nauczyłeś;
- ✓ Czego nauczyłeś się od innych;
- ✓ Na którą wycieczkę pojechałbyś;
- ✓ Jak się czułeś w pracy grupowej;
- ✓ Jak spotkanie wpłynie na planowania wakacji;

PAMIĘTAJ

Przebieg animacji

Ad.1. Animator przygotowuje miejsce spotkania, tak, aby można było sprawnie aranżować przestrzeń animacji - od ustawienia stołów w podkowę do rozstawienia stołów do pracy w podgrupach.

Ad 2. Animator powinien rozpocząć autoprezentację od siebie i zachęcić kolejną osobę do prezentacji.

Ad 3. Posłuż się celami i zakresem animacji.

Ad 4. Jako animator opowiedz o każdym etapie spotkania.

Ad. 5. Zadbaj, aby każda grupa lub/i uczestnik miał dostęp do urządzenia mobilnego i do Internetu.

Ad. 6. Pomagaj uczestnikom w podziale zadań, odpowiadaj na pytania dotyczące znajdowania informacji. Przygotuj się do zajęć wykorzystując załączone linki i przetestuj każdą stronę internetową. Zarezerwuj sobie około 2 godziny na przygotowanie.

Ad. 9. Chwal uczestników, brawa dla zwycięzców.

Ad. 10. Intuicyjnie wybierz pytania do podsumowania animacji. Wpleć w to własne przemyślenia i spostrzeżenia. Mów językiem korzyści (wspieraj to, co pozytywne, zachęcaj do ograniczeń zachowań negatywnych).

RAMY CZASOWE

Czas animacji w podziale na poszczególne etapy:

- I. Wprowadzenie - 20 min**
- II. Autoprezentacja - 2 min na uczestnika**
- III. Przygotowanie wycieczki - 50 min**
- IV. Prezentacje - 30 min**
- V. Podsumowanie animacji - 15 min**

