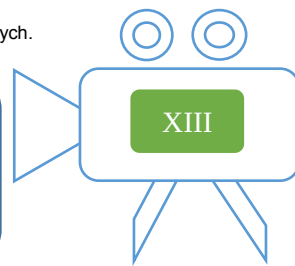




KARTA ANIMACJI GRUPOWE ZABAWY



CEL ANIMACJI

Budowanie relacji między uczestnikami.
Rozwijanie umiejętności obsługi myszki.
Rozwijanie umiejętności „surfowania” po Internecie.
Rozwijanie pasji do gier online.
Zapewnienie rozrywki

W JAKICH SYTUACJACH MOŻESZ WYKORZYSTAĆ TEN SCENARIUSZ?

Animacja jest kontynuacją nabytych umiejętności z zakresu: obsługi urządzeń cyfrowych, komunikatory, znajomi, gry i zabawy, kultura i sztuka, media w Internecie.

LINKI DO WYKORZYSTANIA

Podane linki są propozycjami gier. Animator może zaproponować własne gry online.

1. <https://www.kurnik.pl/kalambury/>
2. <http://agar.io/>
3. <http://www.gry.pl/gra/splixio>

PRZED ROZPOCZĘCIEM

Animator powinien poświęcić odpowiednią ilość czasu na przygotowanie się do spotkania na przeanalizowanie gier oraz zaproponowanie działań. Powinien dobrze zapoznać się z dwoma portalami zawierającymi gry online: www.gry.pl i www.kurnik.pl

CO PRZYGOTOWAĆ PRZED ROZPOCZĘCIEM

- ✓ Zapoznaj się z instrukcją;
- ✓ Przygotuj komputery z dostępem do Internetu;
- ✓ Jeżeli to potrzebne przygotuj również smartfon i tablet

KONTRAKT SPOŁECZNY

Baw się dobrze / Bądź sobą;
Każdy ma prawo do wyrażania swojego zdania, nie raniąc innych;

Szanujemy siebie nawzajem;
Ograniczamy się do tematu spotkania;
Każdy ma prawo powiedzieć STOP!

PRZEBIEG ANIMACJI

1. Przywitanie uczestników;
2. **Autoprezentacja uczestników:** imię, czy graliście kiedyś w gry komputerowe, czy graliście w jakiegokolwiek gry np. karciane, warcaby, szachy, czy rozwiązywaliście łamigłówki np. sudoku. Jakie gry was interesują
3. **Prezentowanie celu animacji.**
4. **Prezentowanie propozycji wspólnej gry**
5. **Wspólna gra online** – cała grupa gra w jedną grę
6. Podsumowanie animacji - „rundka - pytań”.

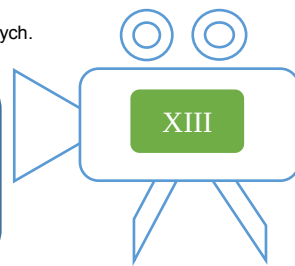
PYTANIA DO WYKORZYSTANIA NA ZAKOŃCZENIE ANIMACJI

- ✓ Co było łatwe / trudne w trakcie animacji?;
- ✓ Jak Ci się podobał sposób wspólnego spędzania czasu?;
- ✓ Czego nowego się nauczyłeś?;
- ✓ Czego nauczyłeś się od innych?;
- ✓ Która z gier podobała się najbardziej?;
- ✓ Wolisz gry jedno czy dwu osobowe?;
- ✓ Kogo nowego poznałeś?;
- ✓ Co powiesz w domu po powrocie z naszego spotkania?;
- ✓ Masz trzy medale złoty, srebrny, brązowy - jak oceniasz dzisiejsze spotkania?.





KARTA ANIMACJI GRUPOWE ZABAWY



PAMIĘTAJ

Opisany przebieg animacji jest jedynie propozycją dla animatora.

Opisana animacja jest przeprowadzana na notebookach. Podane linki przedstawiają kilka prostych, ale wciągających gier online które powinny zainteresować uczestników. Dopuszcza się jednak użycie innych gier oraz wykorzystania urządzeń takich jak tablet czy smartfon.

Przebieg animacji:

Animacja ma na celu zaangażowanie całej grupy w jedną konkretną rozgrywkę, tak aby wszyscy wspólnie cieszyli się jedną grą.

KALAMBURY

Jest to bardzo popularna gra towarzyska przeniesiona na formę elektroniczną. Najważniejszym elementem zabawy jest odgadywanie haseł. Jedna osoba dostaje hasło, które przy pomocy myszki i kursora ma przedstawić na białej tablicy używając do tego jedynie rysunków. Kalambury kategorycznie zabraniają pisania, choć jak zdarza się to w sieci niektóre osoby i tak to robią. Elektroniczna forma tej zabawy różni się tym, że gdy już odgadniemy dane hasło nie wykrzykujemy go na głos, a wpisujemy daną frazę na grupowym czacie rozgrywki. Oprócz umiejętności szybkiego myślenia wymagana jest tutaj biegłość w pisaniu na klawiaturze. Jest to również świetne ćwiczenie szybkiego pisania.

AGAR.IO

Jest to zabawa, w której udział wziąć może jednocześnie nawet do 100 graczy. Zasady gry są bardzo proste, jednakże dające też wiele satysfakcji nie tyle z wygranej co z zajęcia wysokiego miejsca. W grze sterujemy kolorową kropką mającą na celu pożeranie innych kropek. Zabieg ten pozwala naszej kropce rosnąć i stawać się coraz większą dzięki czemu możemy pożerać coraz to większe obiekty. Cała zabawa polega na tym, że pozostałym graczom przyświeca ten sam cel, przy czym należy pamiętać, że gracze mogą pożerać się również nawzajem co jest kwintesencją całej zabawy.

SPLIX.IO

Jest to gra z tej samej rodziny co AGAR.IO w której maksymalnie może wsiąść udział do 50 graczy. Splex.IO stanowi połączenie gry zręcznościowej i logicznej. Polega ona na sterowaniu kropką, która pozostawia za sobą kolorową smugę. Jeżeli uda nam się domknąć tą smugę przejmujemy kolejny skrawek terenu pod naszą kontrolę. Im większy kontrolujemy teren tym więcej punktów. Gra oczywiście polega na zdobyciu jak największej ilości punktów. Sęk w tym, że gdy pozostawiając za sobą kolorową smugę, aby zajmować nowe terytorium jesteśmy narażeni na atak innego gracza. Uderzenie w naszą kolorową smugę przez innego gracza oznacza dla nas koniec rozgrywki.

RAMY CZASOWE

Czas animacji w podziale na poszczególne etapy:

- I. Wprowadzenie - 20 min**
- II. Autoprezentacja - 2 min na uczestnika**
- III. Zapoznanie się z grami grupowymi – 20 min**
- IV. Wspólna zabawa w jednej grze 120 min**
- V. Podsumowanie animacji - 15 min**

